

Début de journée (ouverture du magasin)

Vérifier si papier et encre, si besoin changer papier (THERMO 58mm/80 mm max.)
Faire une lecture X, pour vérifier si totaux à zéro : Touche Mode et choix

Opération normale vente (avec / sans ticket selon touche Fonct Menu à gauche en dessous de avance ticket et 4 ligne choix Rec Sw avec ou sans Ticket Si Erreur 32, il manque code vendeur

Mode « Reg » indiquer code caissier Num Ven, presser «vente... » « dép. Conc. » « Total»

Si le client demande un ticket de caisse après la finalisation d'une transaction avec la fonction ON-OFF de ticket de caisse à l'état OFF (aucun ticket de caisse n'est émis), appuyer sur la touche **F** et sur la touche « 4 » pour l'émission d'un ticket de caisse (pour XE-A217). L'enregistreuse peut également imprimer une copie du ticket de caisse lorsque la fonction ON-OFF de ticket de caisse est à l'état « ON ». Pour XE-A207, appuyer sur la touche **F** et sur la touche « 5 ».

Mode

Pas de Vente (ouverture du tiroir)

La touche ns/TOTAL permet d'ouvrir le tiroir sans faire de vente

En cas de coupure de courant, on peut ouvrir le tiroir en poussant la barrette dessous derrière du tiroir.

..... la touche # peut aussi être utilise pour un numéro de référence.....

Correction et Annulation

- ⇒ Correction En cas d'erreur de manipulation presser la touche « Effacer/CLEAR »
- ⇒ Correction immédiate Presser la touche « Corr.Imédiate» directement après la mauvaise opération.
- ⇒ Avec clef Reg Presser « Retour Fourniture » Entrer montant à annuler presser sur le dép.
Désiré Avec clef oo Entrer montant à annuler presser sur le dép. Désiré

**Reset : (Si caisse BLOQUEE) Support par Tel à
2.50 frs/minutes : 079 200 20 16**

SI L = VERIFIER PILES (SOUS LE PAPIER 3 PILES 1.5 VOLTES)
VERIFIER PAPIER

Fin du JOUR avec Mode « x1/Z1 » :

Journal électronique		Mode x1/z1	Presser : JE . Choix
Rap. Jour RAZ dep		Mode = x1/z1	Presser : Choix

Fin du MOIS Remise à Zéro avec Mode position «x2/ Z2 » :

<i>Rapports acc. Du mois</i>		<i>Mode= Z2</i>	<i>Presser Choix</i>
------------------------------	--	-----------------	----------------------

↑ RECEIPT	HELP	↑ (MODE HOME)	(PAGE UP)			£	€	\$	□	+	-	[	{	}	/	\	&	~	§	¢	ã	Ä	ö		
		↓	ESC/CANCEL	(PAGE DOWN)			@	&	*	-	#	%	(	)	,	"	,	;	:	!	í	?			
		⊗	•	CL	(PREV. RECORD)	(NEXT RECORD)	â	Â	ê	Ê	î	Î	ô	Ô	ù	Ù	à	À	è	È	ï	Ï	ö	ü	
		7	8	9	(DEL)		á	Á	é	É	í	Í	ó	Ó	ú	Ú	à	À	è	È	ì	Ì	ò	Ò	ù
(←)	(→)	4	5	6			Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P									
(CAPS)		1	2	3	#/TM ST		A	S	D	F	G	H	J	K	L	P									
(SHIFT)	(DC)	0	00 CODE	(SPACE)	TL/NS		Z	X	C	V	B	N	M	â	Ä	ç	Ç								

				CL						
		7	8	9						
		4	5	6						
		1	2	3						
HELP		0	00							TL/NS

Saisie d'un espace

S : Insère un espace dans la position du curseur.

Déplacement du curseur : ; :

Déplace le curseur.

Suppression d'un caractère ou chiffre

D : Supprime un caractère ou un chiffre de la position du curseur.

Pour changer le mode de saisie de texte



: Cette touche permet de basculer le mode de saisie du texte entre alphabet(A), jeu de caractères européens(Ä), chiffres (1) et symboles (*).

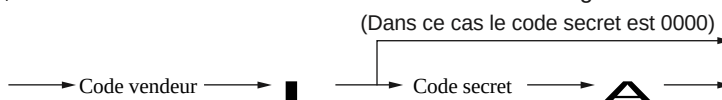
2 Fonction ticket de caisse ON/OFF

Dans le mode REG, Appuyer sur la touche **F** Sélectionner « 3 RCPT SW. » et appuyer sur la touche **A** pour XE-A217. Pour XE-A207, sélectionner « 4 RCPT SW. » et appuyer sur la touche **A**. Sélectionner « OFF » pour désactiver l'impression des tickets de caisse. Lorsque la fonction est à l'état OFF, l'indicateur « R » de désactivation des tickets de caisse est mis en surbrillance.

■ Attribution à un vendeur

Avant toute saisie d'article, un vendeur doit entrer son code vendeur dans l'enregistreuse.

Pour ouvrir une session :



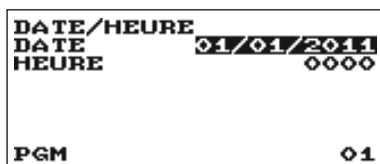
Pour terminer la session : → **L** →

3 Réglage date/heure

La date et l'heure peuvent être réglées pour la caisse enregistreuse.

4 ■ Date / heure

Procédure



1. De la fenêtre PROGRAMMATION, sélectionner « 7 DATE / HEURE ».

• La fenêtre DATE / HEURE s'affiche.

2. Chaque élément doit être programmé comme suit:

• **DATE (Utiliser la saisie numérique)**

Saisir le jour (2 chiffres), le mois (2 chiffres) et l'année (2 chiffres) dans cette séquence.

• **HEURE (Utiliser la saisie numérique)**

Régler l'heure (4 chiffres maximum) sur le système de 24 heures. Par exemple, lorsque l'heure est réglée à 2h30, saisir 0230 ; quand elle est réglée à 14 :30, saisir 1430. L'heure sera imprimée et affichée.

5 Programmation des messages

Utiliser la procédure suivante pour sélectionner une option incluse dans le groupe des messages:

Procédure

```
PROGRAMMATION ▲▼
8 OPTIONNEL
9 RAPPORT
10 MESSAGE
11 CONFIG.PERIPHER.
12 TAX
PGM 01
```



```
MESSAGE
1 LOGO TICKET
PGM 01
```

suites :

1. De la fenêtre PROGRAMMATION, sélectionner « 10 MESSAGE ».

- La fenêtre MESSAGE s'affiche.

2. Sélectionner une option de la liste d'options

1 LOGO TICKET Logo ticket

L'illustration suivante montre ces options incluses dans ce groupe de programmation.

```
10
MESSAGE
```

1 LOGO TICKET | Voir « Logo ticket » sur cette page.

6 ■ Logo ticket

L'enregistreuse peut imprimer sur chaque ticket de caisse des messages programmés pour les clients. Le texte du logo est imprimé au centre sur le ticket de caisse.

Procédure

Chaque élément doit être programmé comme suit:

- **LOGO TICKET (Utiliser la saisie de caractères)**

Texte de logo pour le ticket de caisse (30 caractères x 6 lignes Maximum)

```
LOGO TICKET
MERC I
DE VOTRE
VISITE
MERC I  A  B
PGM  A  01
```

Le nombre de lignes programmables pour un message varie selon les types de messages suivants :

- Texte d'en-tête en 3 lignes
- Image logo d'en-tête
- Image logo d'en-tête + pied de ticket en 3 lignes
- Texte d'en-tête en 6 lignes

- Image logo d'en-tête + texte d'en-tête en 3 lignes
- Texte d'en-tête en 3 lignes + pied de ticket en 3 lignes

7 Vue du journal électronique

Les données de transaction sont stockées dans la mémoire du journal électronique.

Pour afficher les données du journal, appuyer sur la touche , les données de la dernière transaction sont affichées.

Pour rétroagir aux données des transactions passées, appuyer à plusieurs reprises sur la touche .

8 Journal électronique

Cette fonction est conçue pour enregistrer les données du journal sur le fichier du journal électronique (mémoire) au lieu du journal.

• Enregistrement des données

L'enregistreuse enregistre le produit de l'impression de l'imprimante du journal dans tous les modes sur le fichier du journal électronique.

• Création de rapports (rapport X)

L'enregistreuse crée un rapport des données du journal (aux formats de journal normal) dans le fichier du journal électronique par l'imprimante de rapports.

Fonctionnement : Sélectionner l'opération de lecture « JOURNAL ELEC. » en modalité X1/Z1 ou OPXZ (impression uniquement).

Il est possible d'utiliser les fonctions de filtre (n° consécutif / date / heure / code du caissier).

N°TICKET (N° consécutif): TOUT ou PLAG (désigner le N° de début / N° de fin)

DATE (Date): TOUT ou PLAG (désigner la date de début / date de fin)

HEURE (Heure): TOUT ou PLAG (désigner l'heure de début / heure de fin)

EMPLOYE (Code de l'employé): TOUT ou INDIVIDUEL (désigner le code de l'employé)

• Réinitialisation (rapport Z)

Il est possible de prendre le rapport de réinitialisation des données du journal du fichier du journal électronique par l'imprimante de rapports.

Fonctionnement : Sélectionner l'opération de réinitialisation « JOURNAL ELEC. » en modalité X1/Z1 ou OPXZ.

Les fonctions de filtre (n° consécutifs / date / heure / code de l'employé) ne peuvent pas être utilisées.

2 MODE FORMATION

Le mode de formation est utilisé lorsque l'opérateur ou le manager s'entraîne sur les opérations de l'enregistreuse. Si un vendeur en apprentissage sélectionné, l'enregistreuse passe automatiquement en mode de formation, tandis que si un vendeur non en apprentissage est sélectionné, le registre passe automatiquement en mode REG ordinaire. Un texte de formation et un vendeur en apprentissage peuvent être programmés. Les opérations de formation sont valables dans tous les modes.

Une marque d'identification des tickets de caisse de formation est imprimée sur un ticket de caisse émis en mode de formation. Le numéro consécutif n'est pas mis à jour. Le numéro précédent est répété dans l'impression.

La programmation d'un vendeur en apprentissage est effectuée en mode PGM. (Un seul vendeur est permis).

La mémoire du vendeur est mise à jour en mode de formation. Les autres mémoires ne sont pas mises à jour.

Les codes GLU ouverts en mode de formation sont également imprimés sur le rapport GLU. Dans ce cas, ces codes GLU se distinguent des autres par le caractère « T ». Les données des codes GLU de formation ne sont pas ajoutées au total.

La lecture et la remise à zéro des vendeurs en apprentissage sont imprimés sur les rapports des vendeurs. Toutefois, le total des ventes des vendeurs en apprentissage n'est pas inclus dans le total du vendeur sur le rapport complet de vendeur.

POUR ACTIVER MODE ECOLE, IL FAUT MODIFIER UN DE EMPLOYEE EXISTANT EN ECOLE VIA
PROG PERSONNEL ECOLE (STANDART 4 EMPLOYE ET LE 4 DEVIEN ECOLE)

Pour programmer la touche « Fonction à gauche »

- Pour avec/sans ticket et pour arrangement de 1 à 6
- Par exemple fin de jour Mode programme- arrangement 1/6 presser mode – 4 TL 3 TL 1 TL ESC
ESC ESC MODE pour z rz mode 5 TL – 2 TL – 1 TL ESC ESC ESC MODE fin mois
- 1 X Jour mode 4 tl 2 tl 1 ecs esc automenu sauver
- 2 Z jour mode 4 tl 3 tl 1 esc esc automenu sauver
- 3 Xx mois mode 5 tl 1 tl 1 esc esc automenu sauver
- 4 Zz mois mode 5 tl 2 tl 1 esc esc automenu sauver
- 5 Flash Read Mode 4 tl 1 tl 3 esc esc esc automenu sauver

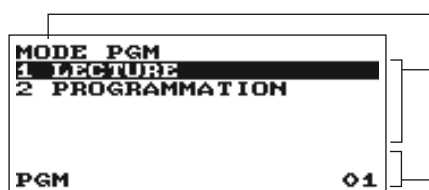
9 Instructions de base

Cette section décrit la programmation de base en utilisant un exemple de programmation pour les rayons.

10 ■ Écran de programmation

Écran d'ouverture: en sélectionnant « 6 MODE PGM », l'écran affiche un écran d'ouverture de programmation correspondant au mode sélectionné.

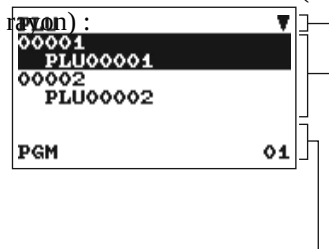
Mode actuel



Menu de programmation: Utiliser les flèches ou les touches numériques pour sélectionner une option, puis appuyer sur la touche **A**.

Zone de saisie numérique et des informations d'état

Écran de sélection du code (PLU de



Menu sélectionné

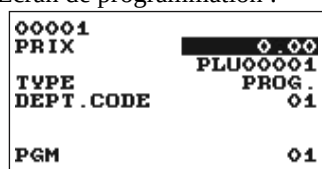
Numéro de code et description

(En cas de PLU, deux lignes sont utilisées pour un seul code : ligne supérieure - code, ligne inférieure - description)

Utiliser les flèches ou les touches numériques pour sélectionner une option, puis appuyer sur la touche **A**.

Zone de saisie numérique et des informations d'état

Écran de programmation :



Code sélectionné

Paramètres :

Utiliser les flèches pour sélectionner un paramètre.

Pour sélectionner une option, suivre les instructions ci-dessous.

Saisie numérique: utiliser les touches numériques

Saisie de caractères: utiliser les touches alphabétiques

Saisie de sélection: appuyer sur la touche **.** pour passer d'une

option à l'autre ou appuyer sur la touche **Z**

touche pour afficher la liste des options.

Utilisez les flèches pour déplacer le curseur

et appuyer sur la touche **Z** ou **A** pour

sélectionner l'option.

11 ■ Exemple de programmation

L'exemple suivant montre comment programmer 2,00 comme prix unitaire, « ABCDE » comme description, et « non-taxable 1 » comme rayon 1.

Procédure



1. Dans l'écran MODE PGM, sélectionner « 2 PROGRAMMATION »

REMARQUE

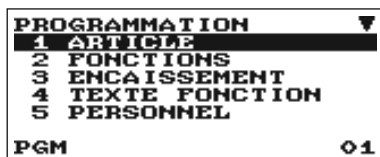
- Il est également possible de sélectionner « 2 PROGRAMMATION » à l'aide de la touche numérique « 2 », puis appuyer sur la touche

à l'aide de la touche **I**, puis appuyer sur la touche **A**.

- L'écran PROGRAMMATION s'affiche.

A.

- Pour revenir à l'écran précédent, appuyer sur la touche **a**.



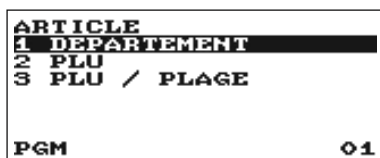
2. Sélectionner « 1 ARTICLE ».

- L'écran ARTICLE s'affiche.

REMARQUE

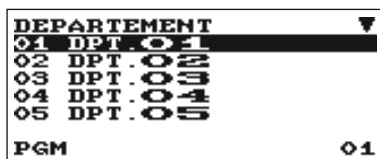
La flèche dans le coin supérieur droit de la fenêtre indique que la fenêtre contient plus d'options que celles actuellement affichées à l'écran. Pour faire défiler la fenêtre, appuyer sur la touche **I** (touche (PAGE DOWN)).

Pour revenir à la page précédente, appuyer sur la touche **F** (touche (PAGE UP)).



3. Sélectionner « 1 DEPARTEMENT ».

- L'écran DEPARTEMENT s'affiche, en énumérant les rayons programmables.



4. Sélectionner « 01 DPT.01 » pour programmer le rayon 1.

```

01
PRIX      200
DPT.01
OUVERT
TAX1      OUI
TAX2      NON
TAX3      NON
PGM       01

```

```

01
PRIX      2.00
ABCDEF
TYPE      OUVERT
TAX1      OUI
TAX2      NON
TAX3      NON
PGM       01

```

5. Sur la première page de la fenêtre « 01 », programmer le prix

REMARQUE

- Déplacer le curseur sur « PRIX » et saisir « 200 » à l'aide
- Déplacer le curseur sur « DPT.01 » et saisir « ABCDE » à

- La fenêtre « 01 » s'affiche.

à l'unité et la description comme suit:

Il y a trois modes de saisie pour la programmation : la saisie numérique, la saisie de caractères, et la saisie de sélection.

des touches numériques. |Saisie numérique l'aide des

touches alphabétiques. |Saisie de caractères

Si l'on souhaite effacer le réglage, appuyer sur la touche **L** avant d'appuyer sur la touche **I** (touche (PAGE DOWN)), touche **F** (touche (PAGE UP)), touche **A**.

```

01
PRIX      2.00
ABCDEF
TYPE      OUVERT
TAX1      NON
TAX2      NON
TAX3      NON
PGM       01

```

6. Appuyer sur la touche **I** deux fois pour déplacer le curseur sur « TAX 1 », puis programmer la machine pour régler « non taxable 1 » comme suit:

- Appuyer sur la touche **.** pour sélectionner « NON ».

|Saisie de sélection

REMARQUE

*La touche **.** permet de basculer entre deux options comme suit:*

NON|OUI|NON|...

*En appuyant sur la touche **Z** on affiche toutes les options pertinentes.*

7. Sélectionner l'une des actions suivantes:

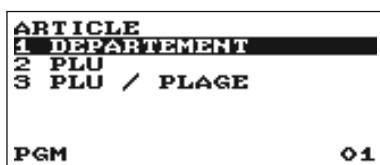
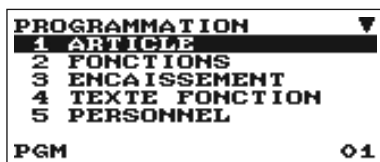
- Pour annuler la programmation, appuyer sur la touche **A**.
- a. Une fenêtre de confirmation s'affiche et demande si l'on veut enregistrer les données ; sélectionner l'option souhaitée.
- Pour finaliser la programmation, appuyer sur la touche **A**, puis appuyer sur la touche **a**. On revient à la fenêtre « DEPARTEMENT ».
- Pour programmer le rayon suivant, appuyer sur la touche (NEXT RECORD), ou **5**. La fenêtre « 02 » s'affiche. Pour revenir à la fenêtre « 01 », appuyer sur la touche (PREV. RECORD), ou **P**.

Les sections suivantes décrivent comment programmer chaque paramètre contenu dans un groupe de programmation.

12 Programmation de l'article

Utiliser la procédure suivante pour sélectionner toute option comprise dans le groupe de programmation de l'article:

Procédure

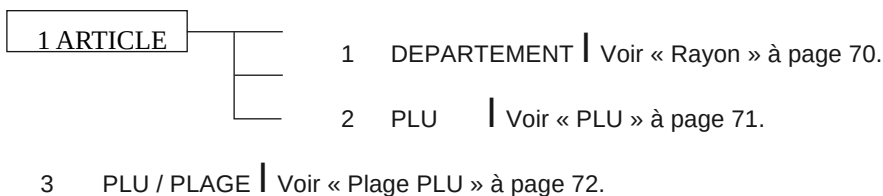


- 1.** De la fenêtre PROGRAMMATION, sélectionner « 1 ARTICLE ».
- La fenêtre ARTICLE s'affiche.

- 2.** Sélectionner une option de la liste d'options suivante.

13 1 DEPARTEMENT : rayons 2 PLU : PLU
3 PLU / PLAGE :
une plage de PLU

L'illustration suivante montre ces options incluses dans ce groupe de programmation.



14 Rayon

L'enregistreuse peut être équipée de 99 départements maximum.

Utiliser la procédure suivante pour programmer le rayon.

■ Pour supprimer un article de rayon de la fenêtre « RAYON », sélectionner l'article et appuyer sur la touche D. Une fenêtre de confirmation s'affiche et demande si l'on veut supprimer l'article ; sélectionner l'option souhaitée.

Procédure

Un code de rayon approprié doit être sélectionné à partir de la liste des rayons.

01 PRIX
TYPE
TAX1
TAX2
TAX3
PGM

Chaque élément doit être programmé comme suit:

REMARQUE

Pour plus d'informations sur les modes de saisie, se reporter à la section « Instructions de base ».

- **PRIX (Utiliser la saisie numérique)** Prix unitaire (8 chiffres maximum)

- **Description (Utiliser la saisie de caractères)**

Description d'un rayon. 16 caractères maximum peuvent être saisis. (Texte par défaut : DPT.nn)

L'écran continue son affichage.

- **TYPE (Utiliser la saisie de sélection)**

Type de saisie du prix unitaire pour les rayons

INTERDIT: Interdit

OUVERT: Uniquement ouvert

PROG.: Uniquement programmé

OUVERT&PROG.: Ouvert et programmé

- **TAX de 1 à 4 (Utiliser la saisie de sélection)**

Statut TVA

OUI : Taxable

NON : Non taxable

■ • Le système fiscal de l'enregistreuse a été réglé en usine sur TVA automatique 1 - 4.

- **SICS (Utiliser la saisie de sélection)**

OUI: rayon SICS

NON: rayon normal

- **GROUP NO (Utiliser la saisie numérique)**

01-09: rayon positif

10: rayon négatif

11: rayon hors chiffre d'affaire positif

12: rayon hors chiffre d'affaire négatif

- **HALO (Utiliser la saisie numérique)**

Cette fonction est conçue pour empêcher la saisie accidentelle de montants trop élevés.

Montant limite: 0 à 999999,99

■ • Lors de la programmation initiale, la fonction HALO est programmée comme « INVALIDE ».

15 ■ PLU

- Pour supprimer un article de PLU de la fenêtre « PLU », sélectionner l'article et appuyer sur la touche **D**. Une fenêtre de confirmation s'affiche et demande si l'on veut supprimer l'article ; sélectionner l'option souhaitée.

Procédure

Sélectionner un code PLU pertinent. ▼

00001	
PRIX	0.00
TYPE	PLU00001
DEPT.CODE	PROG. 01
PGM	01

Chaque élément doit être programmé comme suit:

• PRIX (Utiliser la saisie numérique)

Prix unitaire de chaque niveau de prix (8 chiffres maximum)

• Description (Utiliser la saisie de caractères)

Description d'un PLU. 16 caractères maximum peuvent être saisis. (PLUUnnnnn)

• TYPE (Utiliser la saisie de sélection) Type de saisie du prix unitaire pour PLU

INTERDIT: Interdit

OUVERT: Uniquement ouvert

PROG.: Uniquement programmé

OUVERT&PROG.: Ouvert et programmé

- **DEPT.CODE (Utiliser la saisie numérique)** Code de rayon à associer au PLU saisi

(de 01 à 99)

Lorsqu'un PLU est associé à un rayon, les fonctions suivantes du PLU dépendent de la programmation du rayon.

- Regroupement (groupes de 1 à 12)
- Vente d'un seul article payé comptant
- HALO (pour les sous-rayons uniquement)
- Taxability

16 Plage PLU

Il est possible de programmer les PLU dans la plage définie

Procédure

PLU / PLAGE	00000
DEBUT	00000
FIN	00000
OPERNOUVEAU & MAINT.	
PGM	01



00001-00010	
PRIX	
TYPE	
DEPT.CODE	
PGM	01

Saisir une valeur ou sélectionner une option pour chaque article comme suit :

• DEBUT (Utiliser la saisie numérique)

Code PLU de démarrage (5 chiffres maximum)

• FIN (Utiliser la saisie numérique)

Code PLU de fin (5 chiffres maximum)

• OPÉRATION (Utiliser la saisie numérique)

EFFACE: Permet de supprimer une plage de PLU spécifiée.

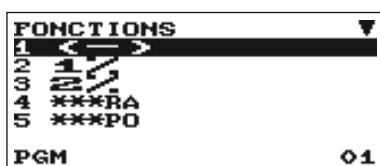
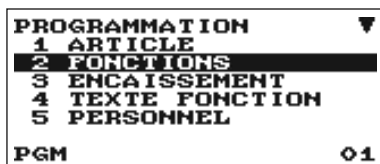
MAINTENANCE: Permet de changer le réglage programmé.

NOUVEAU & MAINT.: Permet de changer le réglage actuel où les codes spécifiés ont déjà été créés ou de créer de nouveaux codes lorsque les codes spécifiés n'ont pas encore été créé.

17 Programmation fonctionnelle

Utiliser la procédure suivante pour sélectionner toute option comprise dans le groupe de programmation fonctionnelle:

Procédure



1. De la fenêtre PROGRAMMATION, sélectionner « 2 FONCTIONS ».

- La fenêtre FONCTIONS s'affiche.

2. Sélectionner une option de la liste d'options suivante.

1 (-) remise

2 1% Pourcentage 1

3 2% Pourcentage 2

4 ***RA Reçu en acompte

18

6 ****CID Liquidités en caisse

7 CHK/CG Échange de chèques

8 CA/CHK Encaissement de chèques

L'écran continue son affichage.

5 ***PO Payé

L'illustration suivante montre ces options incluses dans ce groupe de programmation.

2 FONCTIONS

1 (-) | Voir « Remise - » à page 74.

2 1% | Voir « Pourcentage (0, %2) » à page 75.

3 2% | Voir « Pourcentage (0, %2) » à page 75.

4 ***RA | Voir « RA » à page 75.

5 ***PO | Voir « PO » à page 76.

6 ****CID | Voir « CID » à page 76.

7 CHK/CG | Voir « CHK/CG (change de chèques) » à page 76.

8 CA/CHK | Voir « Encaissement de chèques » à page 77.

19 Remise (-)

Procédure

Chaque élément doit être programmé comme suit:

< - >	
MONTANT	-0.00
TEXTE	< - >
SIGNE	-
HALO	999999.99
ITEM	OUI
SOUS-TOTAL	OUI
PGM	01

- **MONTANT (Utiliser la saisie numérique)**

Montant de la remise (8 chiffres maximum)

- **TEXTE (Utiliser la saisie de caractères)**

Description de la touche de remise. 12 caractères maximum peuvent être saisis.

- **SIGNE (Utiliser la saisie de sélection)**

La programmation du signe + ou - affecte la fonction de prime ou de remise à chaque touche de remise.

+: Montant positif (prime)

-: Montant négatif (remise)

- **HALO (High Amount Lockout - Verrouillage pour montants élevés) (Utiliser la saisie numérique)**

Cette fonction est conçue pour empêcher la saisie accidentelle de montants trop élevés.

Montant limite : 0,00 à 999999,99

 Lors de la programmation initiale, la fonction HALO est programmée comme « INVALIDE ».

- **ITEM (Utiliser la saisie numérique)**

OUI: Active la remise d'un article

NON: Désactive la remise d'un article

- **SOUS-TOTAL (Utiliser la saisie numérique)**

OUI: Active la remise d'un sous-total

NON: Désactive la remise d'un sous-total

ACE_Tognina (Assistance caisses enregistreuses)

Tout service pour toutes marques

(Revendeur autorisé : *Casio*CSI*Epson*Fujitsu*KSD*Ex PACHA SA *RMS*Samsung*Sanyo*SKS*TA*TC*Uniwel*)

Manuel pour caisse enregistreuse SHARP XE-A207=16 touche/217=70 touches avec tiroir et code vendeur

SD Carte

Mode 7 Sd Care TL

En premier il faut créer un nom de dossier

Et choisir le dossier existant

Et....

-Sauvegarde par carte ou Pc et CA Vente ou JE ou Prog ind ou Prog sans le ca ok por le restaure et garde les vieux ca ou Toute la Ram avec les CA

(Avec z2 ir =imprime et raz tous les chiffres)

-Chargement

-Choix Dossier

-Formatage cf 8 ou 16 gb



ACE_Tognina (Assistance caisses enregistreuses)

Tout service pour toutes marques

(Revendeur autorisé : *Casio*CSI*Epson*Fujitsu*KSD*Ex PACHA SA *RMS*Samsung*Sanyo*SKS*TA*TC*Uniwel*)

Manuel pour caisse enregistreuse SHARP XE-A207=16 touche/217=70 touches avec tiroir et code vendeur

■ Disposition du clavier

↑ RECEIPT	HELP	↑	MODE	2	4	6	7	14	21	28	35	42	49	56	63	70
G.C. RCPT	EJ VIEW	↓	ESC/ CANCEL	1	3	5	6	13	20	27	34	41	48	55	62	69
FUNC MENU	AUTO MENU	⊗	•	CL	DEPT #	L3	5	12	19	26	33	40	47	54	61	68
CLK #	PLU /SUB	7	8	9	CR1	L2	4	11	18	25	32	39	46	53	60	67
⊖	%1	4	5	6	CH1	L1	3	10	17	24	31	38	45	52	59	66
PO	RF	1	2	3	#/TM ST	GLU	2	9	16	23	30	37	44	51	58	65
∞	VAT SHIFT	0	00	PAYMENT MENU	TL/NS	NBAL	1	8	15	22	29	36	43	50	57	64